



SPELREGLER

FÖR

5- OCH 7-MANNAFOTBOLL

inom Stockholms fotbollsdistrikt

2009

Förord

Hej!

Detta är en förenklad version av de officiella reglerna, som vi har bearbetat speciellt för dig som nybörjardomare. Tanken är att du på ett enkelt sätt skall kunna lära dig grunderna i att döma fotboll och dessutom bli intresserad av att vidareutbilda dig. Spelreglerna för 5- och 7-mannafotboll är framtagna speciellt för Stockholms distrikt och ska tillämpas i S:t Eriks-cupen och ungdomstävlingar arrangerade inom Stockholms fotbollförbund. Dessa regler är ett verktyg för domaren och måste läsas flera gånger så att du känner dig säker när du är på plan för att tjänstgöra som domare. Dessutom ger dessa regler dig förkunskaper inför vidareutbildning i 11-mannafotboll.

Ha glädje av denna regelbok och lycka till.

Stockholm januari 2009

Markus Prodromos Lejonstad
Domarinstruktör

Innehållsförteckning:

<i>Förord</i>	2
REGEL 1 – SPELPLANEN	4
REGEL 2 – BOLLEN	7
REGEL 3 – ANTAL SPELARE	8
REGEL 4 – SPELARNAS UTRUSTNING	9
REGEL 5 – DOMAREN	11
REGEL 6 – ASSISTERANDE DOMARNA	14
REGEL 7 – SPELTIDEN	15
REGEL 8 – SPELETS START OCH ÅTERUPPTAGANDE	16
REGEL 9 – BOLLEN I SPEL OCH UR SPEL	18
REGEL 10 – HUR MÅL GÖRS	19
REGEL 11 – OFFSIDE	20
REGEL 12 – OTILLÅTET SPEL OCH OLÄMPLIGT UPPTÄDANDE	21
REGEL 13 – FRISPARK	27
REGEL 14 – STRAFFSPARK	29
REGEL 15 – INKAST	31
REGEL 16 – INSPARK	32
REGEL 17 – HÖRNSPARK	33
Domarens tecken	34

Det som är nytt för 2009 är särskilt tydligt markerat genom ett lodrätt streck i vänstra marginalen.

Vid numrering av kommentarer kommer dessa inte alltid i exakt nummerordning beroende på att kommentarer som endast avser 11-mannafotboll tagits bort.

REGEL 1 – SPELPLANEN

Spelplanen måste vara rektangulär. Sidlinjen måste vara längre än mållinjen.

Mått 5-manna

Längd: lägst 30 m, högst 40 m

Bredd: lägst 15 m, högst 20 m

Mått 7-manna

Längd: 65 m rekommenderas

Bredd: 45 m rekommenderas

Markeringar på spelplanen

Spelplanen är markerad med linjer. Dessa linjer tillhör de områden de avgränsar.

De två långa gränslinjerna kallas sidlinjer. De två korta linjerna kallas mållinjer.

Ingen linje får vara bredare än 12 cm.

Spelplanen delas i två halvor av en mittlinje.

Mittpunkten markeras på mittlinjens mitt. En cirkel med radien 5 m markeras runt den.

En spelare får inte göra egna markeringar på spelplanen.

Målområdet

5-Manna

Målområdet sammanfaller med straffområdet.

7-Manna

Målområde 16 x 5,5 m, behöver ej kritas.

Straffområdet

5-Manna

Straffområde 15 x 8 m.

I varje straffområde markeras en straffpunkt 4,5 m (=1,5 gånger målets bredd) från en punkt mitt mellan målstolparna och på samma avstånd från dem.

7-Manna

Straffområde 29 x 12 m.

I varje straffområde markeras en straffpunkt 7,5 m (=1,5 gånger målets bredd) från en punkt mitt mellan målstolparna och på samma avstånd från dem.

Målen

Målen måste placeras på varje mållinjes mitt.

De består av två lodräta stolpar.

Både målstolparna och ribban har samma bredd och djup som inte får överstiga 12 cm. Mållinjerna har samma bredd som målstolparna och ribban. Nät får sättas fast i målen och marken bakom målet, om de är ordentligt upphängda och inte hindrar målvakten.

5-Manna

Avståndet mellan stolparna är 3 m och avståndet från ribbans underkant till marken är 2 m.

7-Manna

Avståndet mellan stolparna bör vara 5 m och avståndet från ribbans underkant till marken 2 m.

Hörncirkeln

En kvartscirkel med en radie av 1 m från varje hörn kan markeras inne på spelplanen.

Officiella beslut

Beslut 1

Om ribban rubbas ur sitt läge eller går sönder, stoppas spelet till dess den blivit lagad eller satts tillbaka i rätt läge. Om reparation inte är möjlig avbryts matchen. Det är inte tillåtet att ersätta ribban med ett rep. Om ribban kan repareras ska spelet återupptas med ett nedsläpp från den plats bollen befann sig när spelet stoppades, eller om bollen var ur spel, på det för avbrottet motsvarande sättet.

Beslut 2

Målstolpar och ribbor måste vara av trä, metall eller annat godkänt material. Deras form kan vara kvadratisk, rektangulär, rund eller elliptisk och de får inte vara farliga för spelarna.

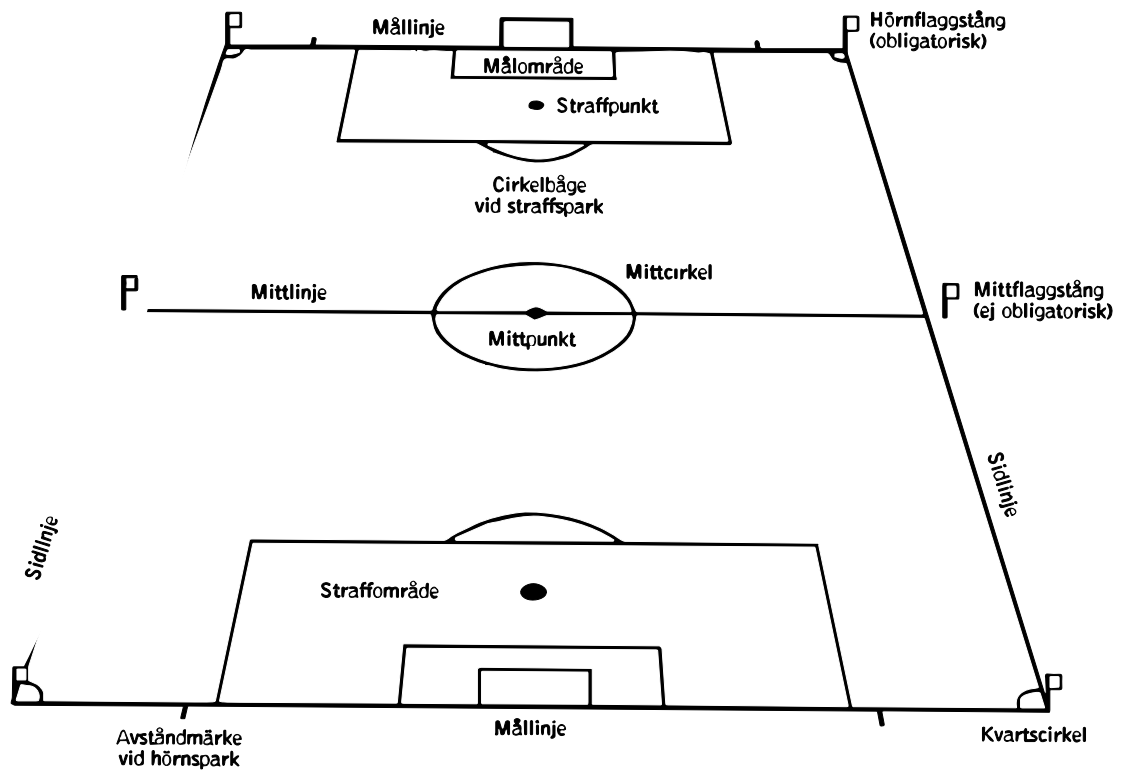
Kommentarer

1 Domaren ska inspektera spelplanen i god tid före matchen och se till att allt är i sin ordning. Om större delen av planen eller väsentliga delar av den står under vatten så att fotboll inte kan spelas under normala former, finns det skäl att ställa in eller avbryta en match. En match ska dock inte förhindras i onödan.

2 Om planen inte är tillfredsställande markerad eller på annat sätt inte är i ordning, ska domaren uppmana arrangören att åtgärda bristerna före matchstart. Domaren ska rapportera detta.

3 Om domaren anser att spelplanen inte kan godkännas för en tävlingsmatch, ska han inte heller ställa sig till förfogande för att döma om man istället anordnar en vänskapsmatch.

Skiss av spelplanen



REGEL 2 – BOLLEN

Egenskaper och mått

Bollen:

- är sfärisk
- är gjord av läder eller annat lämpligt material

Bollstorlekar:

Bollstorleken 3 skall användas i åldersklasserna P/F 8-9

Bollstorleken 4 skall användas i åldersklasserna P 10-13 och F 10-15

Bollstorlek 5 får ej användas.

Extrabollar får placeras kring spelplanen för att användas i matchen om de motsvarar bestämmelserna i Regel 2 och deras användning är under domarens kontroll.

Utbyte av en trasig boll

Om bollen går sönder eller blir felaktig under matchens gång:

- stoppas matchen
- fortsätter matchen med ett nedsläpp med en ny boll från den plats där den första bollen blev felaktig

Om bollen går sönder eller blir felaktig när den inte är i spel vid en avspark, inspark, hörnspark, frispark straffspark eller inkast:

- fortsätter matchen på samma sätt (som om bollen ej gått sönder)

Bollen får inte bytas under matchen utan domarens tillstånd.



REGEL 3 – ANTAL SPELARE

Spelare 5-manna

En match spelas mellan två lag, som vart och ett inte får innehålla mer än 5 spelare, av vilka en är målvakten. Matchen skall brytas om något lag är färre än 4 spelare. En match kan inte börja om något av lagen är färre än 5 spelare.

Spelare 7-manna

En match spelas mellan två lag, som vart och ett inte får innehålla mer än 7 spelare, av vilka en är målvakten. Matchen skall brytas om något lag är färre än 5 spelare. En match kan inte börja om något av lagen är färre än 6 spelare.

Spelarbyte

I 5-manna och 7-mannafotbollen får fritt antal avbytare användas.

Flygande byten används i alla av Stockholms FF arrangerade tävlingar.

- Domaren behöver inte meddelas om bytet
- Avbytare som ska inträda i spelet får göra detta även under spelets gång
- Utbytt spelare får delta i spelet på nytt, dvs "bytas in" igen
- Avbytare får inte inträda på spelplanen förrän den spelare som ska bytas ut har lämnat planen
- Spelaren som byts in ska inträda på planen vid mittlinjen
- En avbytare är underställd domarens myndighet vare sig han spelar eller inte
- Bytet är fullbordat när avbytare beträder spelplanen. Från detta ögonblick är avbytare spelare och den som blivit utbytt upphör att vara spelare.

Byte av målvakt

Vilken som helst av de andra spelarna får byta plats med målvakten, om:

- domaren informeras innan bytet görs
- bytet görs under ett spelavbrott

Regelbrott/bestraffningar

- Om en avbytare inträder på spelplanen utan att byte sker, ska spelet stoppas, såvida inte motståndarlaget har fördel av bollen. Avbytare ska varnas och avvisas från planen (=beordras till spelarbänken). Spelet ska återupptas med indirekt frispark från den plats där bollen befann sig när spelet stoppades
- För annan förseelse mot reglerna om byte, t ex om den spelare som ska bytas in inte inträder på planen vid mittlinjen, ska spelaren varnas. Om domaren stoppar spelet för att dela ut varningen ska spelet återupptas med en indirekt frispark från den plats där bollen befann sig.

Om en spelare byter plats med målvakten utan domarens tillstånd innan bytet görs:

- spelet fortsätter
- de inblandade spelarna varnas och visas det gula kortet nästa gång bollen är ur spel.

REGEL 4 – SPELARNAS UTRUSTNING

Säkerhet

En spelare får inte använda utrustning eller bära någonting som är farligt för honom eller någon annan spelare (alla smycken och alla typer av armband såväl som gummi, plast, tyg, garn och metall är förbjudna. Dessa får ej heller tejpas över).

Grundutrustning

En spelares grundutrustning är:

- tröja eller skjorta
- kortbyxor
- strumpor
- benskydd
- skor

Alla kläder och utrustning annan än grundutrustningen måste inspekteras av domaren och fastställas vara ofarliga.

Benskydd

- ska täckas helt av strumporna
- ska tillverkas av lämpligt material (gummi, plast eller liknande ämnen)
- ska ge ett rimligt skydd

Målvakter

- varje målvakt ska bära färger som skiljer honom från de andra spelarna och domaren

Regelbrott/bestraffningar

För brott mot denna regel:

- behöver spelet inte stoppas
- ska domaren beordra den felande spelaren att lämna spelplanen för att rätta till sin utrustning
- ska spelaren lämna spelplanen när bollen därefter går ur spel, om han inte redan rättat till sin utrustning

Återupptagande av spelet

Om spelet stoppas av domaren.

- ska spelet återupptas med en indirekt frispark av en spelare från motståndarlaget, på den plats där bollen var när domaren stoppade spelet.

Officiella beslut

Beslut 1

- Spelare får ej visa undertröjor som innehåller slogan/slagord eller reklam. En spelare som tar av sig sin tröja för att visa slogan/slagord eller reklam kommer att straffas av tävlingsarrangören. (*I Sverige bestraffas förseelser mot detta med varning till den felande spelaren. Inga övriga åtgärder vidtages.*)
- Tröjor måste ha ärmar

Kommentarer

1 Domaren ska kontrollera spelarnas skor och övrig utrustning omedelbart före avspark, vid spelarnas inträde på spelplanen.

2 Upptäcker domaren under matchen att det är fel på en spelares utrustning ska han beordra spelaren att rätta till utrustningen.

3 Spelare som vägrar rätta till sin utrustning ska varnas.

4 Domaren ska inte tillåta att spelare utan skor eller benskydd deltar i spelet. Om en spelare råkat tappa sin sko eller benskydd får spelaren spela vidare tills bollen är ur spel.

5 En spelare får bara bära skydd eller förband som inte är farligt för honom själv eller andra spelare.

6 Det är gästande lags skyldighet att ta reda på färgerna på hemmalagets dräkt.

7 Vid kontroll av lagens dräkter ska domaren göra en helhetsbedömning av färgerna på lagens tröjor, strumpor och byxor.

8 Om domaren bedömer att de båda lagen har dräkter som kan förväxlas, ska det gästande laget (bortalaget) byta dräkt.

9 Målvakten får inte bära en tröja med färger som kan förväxlas med tröjfärgerna hos spelarna i båda lagen (inklusive motståndarlagets målvakt) och domaren.

10 Tröjor ska bäras nedstoppade i byxorna.

11 Spelarnas tröjor ska vara tydligt numrerade.

12 Spelare som inte har benskydd får inte delta i matchen.

13 En lagkapten ska utses i varje lag. För lagkaptenen gäller att:

- han ska bära en armbindel placerad på vänster överarm
- hans armbindel ska vara minst sex cm bred och ha en färg som avviker från tröjans
- om han lämnar planen ska en ny lagkapten utses bland de spelare som finns kvar på planen
- han inte har några särskilda rättigheter

REGEL 5 – DOMAREN

Domarens befogenhet

Varje match leds av en domare som har full befogenhet att se till att Spelreglerna följs i anslutning till den match han har utsetts att döma.

■ Domaren får ej bära smycken.

■ Domaren kan inte ställas till ansvar för konsekvenser av sina beslut.

Befogenheter och uppgifter

Domaren ska:

- tillämpa Spelreglerna
- leda matchen
- se till att bollarna motsvarar bestämmelserna i Regel 2
- se till att spelarnas utrustning motsvarar bestämmelserna i Regel 4
- fungera som tidtagare och föra anteckningar om matchen
- stoppa, uppskjuta eller avsluta matchen, enligt hans egen bedömning, för brott mot Spelreglerna
- stoppa, uppskjuta eller avsluta matchen vid ingripanden eller störningar av något slag utifrån
- stoppa spelet om, enligt hans bedömning, en spelare är allvarligt skadad och se till att spelaren flyttas från spelplanen. En skadad spelare får endast återinträda på spelplanen efter att spelet satts igång på nytt.
- låta spelet fortsätta till dess bollen är ur spel om, enligt hans bedömning, en spelare endast är lätt skadad
- se till att en spelare som blöder från en skada lämnar spelplanen. Spelaren får endast återinträda efter tecken från domaren, som måste vara övertygad om att blödnigen stoppats
- tillåta spelet att fortsätta när det lag som ett regelbrott begåtts emot, vinner på en sådan fördel och bestraffa den ursprungliga förseelsen om den förväntade fördelen inte uppstår vid det tillfället
- bestraffa det grövre regelbrottet om en spelare begår två förseelser samtidigt
- vidta disciplinära åtgärder mot spelare som är skyldiga till varningsberättigade och utvisningsbara förseelser. Han är inte tvungen att göra detta omedelbart, men måste göra det när bollen går ur spel nästa gång
- vidta åtgärder mot lagfunktionärer som inte uppför sig på ett ansvarsfullt sätt och, efter eget omdöme, avvisa dem från spelplanen och dess omedelbara närhet
- se till att ingen obehörig inträder på spelplanen
- återuppta spelet efter att det stoppats
- förse vederbörande myndighet med en matchrapport som innehåller information om disciplinära åtgärder vidtagna mot spelare och/eller lagfunktionärer och andra händelser som inträffat före, under eller efter matchen

Domarens beslut

Domarens beslut i fakta som rör spelet är slutgiltiga.

Domaren kan endast ändra ett beslut om han inser att det är felaktigt, om han inte återupptagit spelet.

Officiella beslut

Beslut 1

En domare är inte ansvarig för:

- någon form av skada som drabbar spelare, funktionär eller åskådare
- någon skada på något slags utrustning
- någon annan förlust som drabbar någon individ, klubb, företag, sammanslutning eller annan organisation, som är eller kan bli föremål för något beslut han fattar inom ramen för Spelreglerna eller som avser de åtgärder som krävs för att anordna, spela och leda en match.

Detta kan innehålla:

- beslut om spelplanen eller dess omgivning eller om väderförhållandena är sådana att matchen kan spelas eller ej
- beslut om att avbryta matchen av någon anledning
- beslut om tillståndet för fasta tillbehör eller utrustning som används under matchen inklusive målstolparna, ribban, flaggstängerna och bollen
- beslut om att stoppa eller inte stoppa en match på grund av åskådarnas ingripande eller något problem vid åskådarplatserna
- beslut om att stoppa eller inte stoppa spelet för att tillåta en skadad spelare att flyttas från spelplanen för behandling
- beslut om att begära eller kräva att en skadad spelare flyttas från spelplanen för behandling
- beslut om att tillåta eller inte tillåta en spelare att bära speciella föremål eller utrustning
- beslut om (så långt det är hans ansvar) att tillåta eller inte tillåta några personer (inklusive lag- eller stadionfunktionärer, säkerhetspersonal, fotografer eller andra mediarepresentanter) att finnas i närheten av spelplanen
- varje annat beslut han fattar i enlighet med Spelreglerna eller i överensstämmelse med sitt uppdrag enligt bestämmelserna för FIFA, konfederation, nationellt förbund eller serieförening under vilken matchen spelas

Kommentarer

1 Domaren ska vara på idrottsplatsen minst en halv timme före matchen för att bli inspektera spelplanen.

4 Om en spelare gör sig skyldig till olämpligt uppträdande mot domaren innan denna anlärt till idrottsplatsen kan domaren inte hindra spelaren från att delta i matchen. Förseelsen måste dock anmälas till bestraffningsmyndigheten.

5 När domaren anlärt till idrottsplatsen kan han hindra en spelare att delta i matchen om denne gör sig skyldig till grov förseelse. Förseelsen måste anmälas till bestraffningsmyndigheten.

6 Domarens befogenhet att varna och utvisa spelare gäller från det ögonblick han kommer in på spelplanen för att starta matchen.

7 Vid utvisning före matchens början (före första korrekta avsparken) gäller:

- Om en spelare utvisas får han ersättas av en ersättare.
- Avsparken får ej försenas av att någon ersättare ska ersätta en spelare som utvisas före matchens början

8 Spelarna befinner sig under domarens myndighet under alla pauser mellan halvlekarna, ev förlängning och straffsparkstävling.

9 Domaren ska till vederbörande förbund anmäla grova förseelser som inträffar efter avslutad match eller på väg från idrottsplatsen.

10 Domaren bör inte låta en match vara avbruten i längre tid än tiden för en halvlek.

11 International Board upprepar att om en skadad spelare själv kan gå från planen ska han uppmanas att göra det, särskilt när han är nära sid- eller mållinjen.

Om en spelare skadas så att han inte själv kan ta sig från spelplanen för att få behandling gäller att:

- lagledare, tränare, sjukvårdare etc, får inte inträda på spelplanen utan domarens tillstånd
- domaren ska ge ett tydligt tecken till spelarens lagledning
- sakkunniga personer från den skadade spelarens lag får då inträda på spelplanen för att hjälpa spelaren att komma av spelplanen
- de personer som inträder på planen vid ett sådant tillfälle ska endast hjälpa den skadade spelaren
- de får under inga omständigheter utnyttja sin närvaro på planen för att kommentera domslut eller ge taktiska råd
- en skadad spelare ska få vård utanför spelplanen, inte på planen eller dess begränsningslinjer
- International Board fastslår att en spelare som återvänder till spelplanen kan inträda på planen från vilken punkt som helst på sid- eller mållinjerna när bollen är ur spel. Om bollen är i spel får spelaren endast inträda på planen från någon av sidlinjerna. I bägge fallen måste han invänta domarens tecken.

12 Spelare ska inte tillåtas delta med nedblodad dräkt.

13 Domare som inte anmäler fall av olämpligt uppträdande kan avstängas av respektive förbund.

14 International Board betonar att domarens beslut om fakta i matchen är slutgiltiga och inte kan ändras i efterhand. Videoinspelning kan bara användas som kompletterande bevis i disciplinära frågor och ej som bevis för att ändra något beslut som domaren fattat.

15 Följande riktlinjer gäller för dryck under matchen:

- drycker måste förvaras i plastflaskor och ges vid sidlinjerna
- det är förbjudet att kasta flaskor eller andra behållare in på spelplanen
- målvakten får ha en plastflaska i hörnet av sitt mål
- plastflaskor får placeras runt spelplanen ungefär 1 m från sidlinjerna och mållinjerna.

REGEL 6 – ASSISTERANDE DOMARNA

Varje lag skall utse en person att assistera domaren, så kallad linjeman. En linjeman skall placera sig vid vardera sidlinjen.

Domaren förser linjemännen med flaggor för deras uppdrag enl. denna regel.

Uppgifter

Linjemännens uppgifter, enligt domarens instruktioner, är endast att markera:

- när hela bollen passerat ut från spelplanen över sidlinjen
- vilket lag som har rätt till inkast

I händelse av obehörigt ingripande eller olämpligt uppträdande, ska domaren ta ifrån linjemannen hans uppdrag, begära att laget ersätter honom med ny linjeman och rapportera händelsen till Stockholms Fotbollförbund



REGEL 7 – SPELTIDEN

Halvlekar

Matchen pågår i två lika halvlekar.
5-manna P/F 8-9 2 X 20 minuter
7-manna P/F 10-11 2 X 20 minuter
7-manna P/F 12-14 2 X 25 minuter

Halvtidspaus

Spelarna har rätt till halvtidspaus.
Halvtidspausen får inte överstiga 5 minuter.
Halvtidspausens längd får bara ändras med domarens tillåtelse.

Tidstillägg

Tillägg görs i varje halvlek för all tid som gått förlorad genom:

- bedömning av spelarskada
- transport av skadad spelare från spelplanen för behandling
- fördröjande av spelet
- annan orsak

Domaren avgör hur lång tid som gått förlorad.

Straffspark

Tidstillägg ska göras för att en straffspark ska kunna läggas i slutet av varje halvlek eller i slutet av varje förlängningsperiod.

Förlängning

Tävlingsbestämmelserna kan föreskriva att ytterligare två lika perioder spelas.
Villkoren i Regel 8 gäller för dessa.

Kommentarer

1 Matchtiden räknas från den första riktiga och korrekt utförda avsparken.

2 Om ett godkänt mål görs omedelbart före en halvleks slut ska avspark göras, även om tiden är slut då avsparken ska läggas.

3 Om en domare av misstag låtit en halvlek pågå för länge, kan han inte underkänna något mål som tidigare godkänts eller ändra något domslut som han avgivit under den överskjutande speltiden.

Om första halvleken blåses av för tidigt kan den bara återupptas före halvtidspausen.

Domaren ska inte kompensera för fel i tidtagningen under den första halvleken genom att öka eller minska längden på den andra halvleken.

4 Om en match slutar oavgjord och förlängning är föreskriven i tävlingsbestämmelserna sker följande:

- före pausen ska domaren singla slant med lagkaptenerna om rätten att välja sida
- därefter ska matchen fortsätta i två halvlekar
- domaren ska bevilja lagen 5 minuters paus på spelplanen mellan den ordinarie speltiden och förlängningen
- mellan halvlekarna i förlängningen ska lagen byta sida utan paus

REGEL 8 – SPELETS START OCH ÅTERUPPTAGANDE

Inledning

Slantsingling görs och det lag som vinner denna bestämmer vilket mål det ska spela mot i matchens första halvlek.

Det andra laget lägger avsparken som startar matchen.

Det lag som vinner slantsinglingen lägger avsparken som startar matchens andra halvlek.

I matchens andra halvlek byter lagen sidor och spelar mot det motsatta målet.

Avspark

Avspark är ett sätt att starta eller återuppta spelet:

- vid matchens början
- efter att mål gjorts
- vid den andra halvlekens början
- vid varje eventuell förlängningsperiods början

Mål får göras direkt från avspark.

Tillvägagångssätt

- alla spelare ska vara på sin egen planhalva
- motspelarna till det lag som lägger avsparken ska vara minst 5 m från bollen tills den är i spel
- bollen ska ligga stilla på mittpunkten
- domaren ska ge signal
- bollen är i spel när den blivit sparkad och rör sig framåt
- den som sparkat bollen får inte vidröra bollen en andra gång, förrän den vidrört en annan spelare

När ett lag gjort mål ska det andra laget lägga avsparken.

Regelbrott/bestraffningar

Om den som lägger avsparken vidrör bollen en andra gång innan den vidrört en annan spelare:

- tilldöms motståndarlaget en indirekt frispark från den plats förseelsen begicks

För andra brott mot denna regel:

- läggs avsparken om

Nedsläpp

Ett nedsläpp är ett sätt att återuppta spelet efter ett tillfälligt avbrott som blir nödvändigt medan bollen är i spel, av någon anledning som inte nämns i Spelreglerna.

Tillvägagångssätt

Domaren släpper bollen på den plats den var när spelet stoppades.

Spelet återupptas när bollen vidrör marken.

Vilken spelare som helst (inklusive målvakt) får försöka vinna bollen. Det krävs inget minimalt eller maximalt antal spelare för detta. Domaren kan inte bestämma vem som får eller inte får försöka vinna bollen vid ett nedsläpp.

Regelbrott/bestraffningar

Nedsläppet görs om:

- om bollen vidrörs av en spelare innan den får kontakt med marken
- om bollen hamnar utanför spelplanen efter att ha fått kontakt med marken, utan att en spelare vidrört den

Specialfall

En frispark som tilldöms det försvarande laget innanför dess eget målområde får läggas var som helst inom målområdet.

En indirekt frispark som tilldöms det anfallande laget i motståndarlagets målområde ska läggas på målområdeslinjen som är parallell med mållinjen, på den plats som är närmast där förseelsen begicks.

Ett nedsläpp som görs för att återuppta spelet efter att det tillfälligt stoppats i målområdet, görs på målområdeslinjen som är parallell med mållinjen på den plats som är närmast där bollen var när spelet stoppades.

Kommentarer

1 Vid nedsläpp ska domaren släppa (inte kasta) bollen i marken från höfthöjd.



REGEL 9 – BOLLEN I SPEL OCH UR SPEL

Bollen ur spel

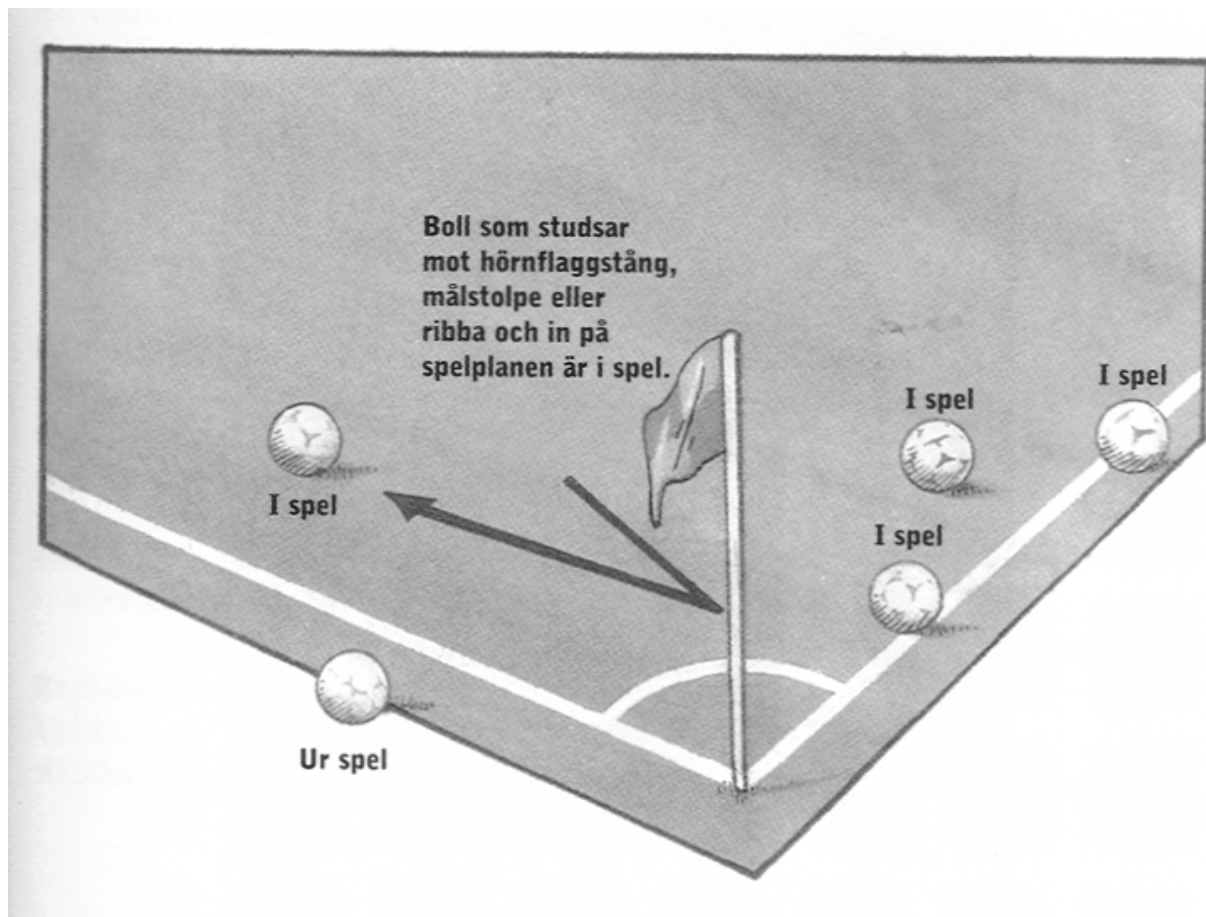
Bollen är ur spel:

- när den helt passerat mållinjen eller sidlinjen oavsett om den gjort det på marken eller i luften
- när domaren stoppat spelet

Bollen i spel

Bollen är i spel vid alla andra tillfällen, även när:

- den studsar från en målstolpe, ribba, hörnflaggstång och blir kvar på spelplanen
- den studsar från domaren eller assisterande domaren när de är på spelplanen



REGEL 10 – HUR MÅL GÖRS

Mål

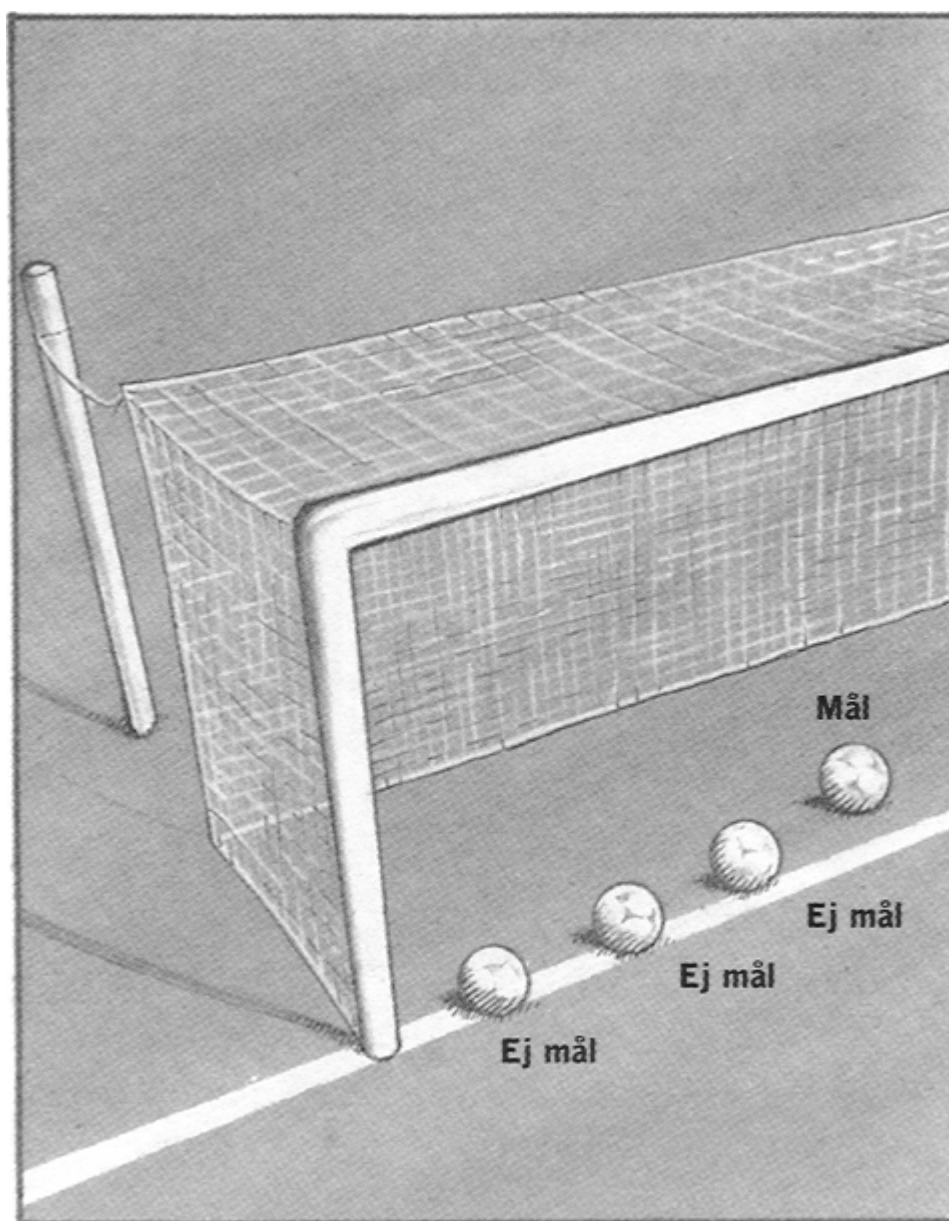
Ett mål är gjort när hela bollen passerat mållinjen, mellan stolparna och under ribban, förutsatt att inget regelbrott begåtts tidigare av det lag som gjort mål.

Vinnande lag

Det lag som gjort de flesta målen under en match vinner. Om båda lagen gjort lika många mål, eller om inga mål gjorts, är matchen oavgjord.

Tävlingsbestämmelser

I matcher som slutar oavgjorda, kan tävlingsbestämmelserna föreskriva åtgärder som förlängning, straffsparkstävling eller andra metoder för att utse vinnare i en match.



REGEL 11 – OFFSIDE

Offsideregeln tillämpas ej i 5- eller 7-mannafotbollen.

REGEL 12 – OTILLÅTET SPEL OCH OLÄMPLIGT UPPTRÄDANDE

Otillåtet spel och olämpligt uppträdande bestraffas enligt följande:

Direkt frispark

En direkt frispark tilldöms motståndarlaget om en spelare begår någon av följande sex förseelser på ett sätt som av domaren anses vara oaktsamt, vårdslöst eller utfört med överdriven kraft:

- sparkar eller försöker sparka en motspelare
- faller eller försöker fälla en motspelare
- hoppar mot en motspelare
- angriper en motspelare
- slår eller försöker slå en motspelare
- knuffar en motspelare

En glidackling är tillåten. Om tacklingen är **vårdslös** ska domaren döma en direkt frispark till motståndarlaget och **varna** den felande spelare.

En direkt frispark tilldöms också motståndarlaget om en spelare begår någon av följande fyra förseelser:

- tacklar en motspelare för att få bollen och får kontakt med motspelaren innan han rör bollen
- håller fast en motspelare
- spottar på en motspelare
- avsiktligt berör bollen med händerna (med undantag av målvakten innanför hans eget straffområde)

En direkt frispark läggs på den plats förseelsens begicks.

Straffspark

Straffspark döms om någon av de tio förseelserna ovan begås av en spelare innanför hans eget straffområde, oavsett bollens position, om den är i spel.

Indirekt frispark

En indirekt frispark tilldöms motståndarlaget om målvakten, innanför sitt eget straffområde, begår följande förseelse:

- vidrör bollen igen med händerna efter att han släppt den och bollen inte vidrört någon annan spelare

En indirekt frispark tilldöms också motståndarlaget om en spelare, enligt domarens uppfattning, begår någon av följande fyra förseelser:

- spelar på ett farligt sätt
- hindrar en motspelares förflyttning
- förhindrar målvakten från att spela ut bollen med händerna
- begår någon annan förseelse, som inte nämnts tidigare i regel 12, för vilken spelet stoppats för att varna eller visa ut en spelare.

Den indirekta frisparken läggs på den plats förseelsen inträffade

Disciplinära bestraffningar

Endast spelare, ersättare eller ersatt spelare kan visas gult eller rött kort.

Domaren har befogenhet att utdöma disciplinära straff från det att han inträder på spelplanen till dess han lämnar den efter slutsignalen

Varning

En spelare ska varnas och visas det gula kortet om han begår någon av följande sju förseelser:

1. gör sig skyldig till olämpligt uppträdande
 2. genom ord eller gester visar avvikande mening
 3. vid upprepade tillfällen bryter mot reglerna
 4. fördröjer spelets återupptagande
 5. inte intar korrekt avstånd när spelet återupptas med frispark eller hörnspark
 6. inträder eller återinträder på spelplanen på felaktigt sätt enligt regel 3
 7. avsiktligt lämnar spelplanen utan domarens tillstånd, gäller dock ej vid riktigt genomfört byte.
8. En spelare ska varnas om han/hon:
- trots domarens uppmaning vägrar rätta till sin utrustning, t ex:
 - använda föreskrivna benskydd
 - rätta till felaktiga dobbar på skorna
 - ta av armbandsur
 - ta av halskedja
 - ta av ring
 - ta av smycken och örhängen
 - ta av sig armband
 - byta nedblodad dräkt

Utvisning

En spelare ska utvisas och visas det röda kortet om han begår någon av följande förseelser:

1. gör sig skyldig till allvarligt otillåtet spel
2. gör sig skyldig till våldsamt eller obehärskat uppträdande
3. spottar på en motspelare eller någon annan person
6. en spelare ska utvisas om han använder stötande, förolämpande eller smädligt språk och/eller gester.
7. får en andra varning i samma match

En spelare som blivit utvisad måste lämna spelplanens närhet och det tekniska området. (där lagets ledare och avbytare uppehåller sig)

Vid avvaktande utvisning: om den spelare som skall visas ut berör bollen ska spelet inte stoppas av denna anledning.

En ledare som gör sig skyldig till olämpligt uppträdande ska avvisas för lindrig eller grov förseelse beroende på förseelsens art. Avvisning innebär automatiskt avstängning i nästa match.

Officiella beslut

Beslut 1

En spelare som begår en förseelse som medför varning eller utvisning, på eller utanför spelplanen, antingen den är riktad mot en motspelare, medspelare, domare, assisterande domare eller någon annan person, ska bestraffas efter förseelsens art.

Beslut 4

En tackling som äventyrar en motspelares säkerhet ska bestraffas som allvarligt otillåtet spel.

Beslut 5

Varje simulering (filmning) som är avsedd att lura domaren, ska bestraffas som olämpligt uppträdande oavsett var på planen den sker.

Kommentarer

1 En spelare som har bollen under kontroll (inom spelhåll, dvs. det avstånd inom vilket spelaren täcker bollen av taktiska skäl för att undvika att bollen spelas av en motspelare, dock utan att använda armarna) gör sig inte skyldig till obstruktion.

2 En spelare som avsiktligt hindrar en motspelare genom att

- korsar motspelarens väg omedelbart framför honom
- springa mellan motspelaren och bollen
- kommer i vägen så att han utgör ett hinder i syfte att försena motspelarens förflyttning straffas med en indirekt frispark till motståndarlaget.

3 En spelare som avsiktligt hindrar en motspelares förflyttning genom

- fysisk kontakt genom att använda armar, ben eller annan kroppsdel straffas med en direkt frispark till motståndarlaget, eller med en straffspark om förseelsen begicks inom straffområdet.

4 Om två spelare från samma lag uppträder olämpligt mot varandra, t ex råkar i gräl eller slagsmål, ska domaren varna eller utvisa dem och återuppta spelet med en indirekt frispark till motståndarlaget från den plats där förseelsen begicks.

5 Om en spelare gör sig skyldig till farligt spel och därför riskerar att han själv eller andra spelare kan komma att skadas, ska en indirekt frispark tilldömas motståndarlaget.

6 Målvakten får utsätta sig själv för risken att bli skadad utan att bestraffas.

8 Målvakten anses hålla bollen när han har

- fångat den med handen eller del av handen eller armen.
- kontroll över den med bålen eller benen, även i liggande ställning.

Bollen får då inte spelas av en motspelare.

9 Målvakten anses inte hålla bollen när han

- täcker bollen med foten

Bollen får då spelas av annan spelare.

10 Målvakten får inte fördröja spelet till det egna lagets fördel. Om bollen är i spel och målvakten

- inte håller bollen, men uppträder på ett sätt vars enda avsikt är att vinna tid till fördel för det egna laget ska målvakten varnas och en indirekt frispark tilldömas motståndarlaget där målvakten befann sig.

11 Om bollen ej är i spel och målvakten fördröjer spelet genom att han t ex underlåter att använda närmaste boll vid inspark

- kan domaren först uppmana honom att snabbare spela bollen
- ska målvakten varnas om han fortsätter att fördröja spelet

12 En spelare som fördröjer spelet ska varnas för olämpligt uppträdande.

Exempel på fördröjning av spelet är om spelaren:

- simulerar skada
- lägger en frispark från fel ställe med enda avsikt att få domaren att beordra att frisparken läggs om
- ser ut att förbereda ett inkast, men plötsligt lämnar över bollen till en medspelare för att denne ska göra inkastet
- sparkar eller bär bort bollen efter att domaren stoppat spelet av någon anledning
- står framför bollen när motståndarlaget har frispark, för att ge det egna laget tid att ställa upp spelarmuren
- uppenbart dröjer med att utföra en frispark eller ett inkast

13 Förutom de förseelser som nämns i Spelreglerna ska varning utdelas om en spelare:

- gör en **vårdslös** glidackling
- avsiktligt spelar bollen med handen eller armen så att han i kamp med en motspelare vinner fördel, hindrar motspelaren att få bollen eller gör sig skyldig till olämpligt uppträdande
- håller fast en motspelare för att förhindra honom att nå bollen
- från det anfallande laget försöker att göra mål med otillåtet användande av handen eller armen
- försöker påverka domsluten till egen fördel genom sk filmning
- vid hörnsparck står framför målvakten och enbart riktar sin uppmärksamhet mot honom och genom detta utnyttjar sin position för att hindra målvakten innan hörnsparcken lagts
- utnyttjar en medspelare som handstöd för att komma högre i luften
- hindrar en motspelare med utsträckta armar, med eller utan kroppslig beröring
- när han gjort mål: tar av sig tröjan helt eller delvis, rusar bakom reklamskyltarna eller klättrar på avspärningarna mot publiken
- bär otillåtna smycken på spelplanen

14 När en spelare ska varnas ska domaren:

- stoppa spelet
- kalla till sig spelaren om han bedömer det nödvändigt
- meddela spelaren att han varnats för ojust spel eller olämpligt uppträdande
- anteckna spelarens nummer
- utdela varningen så att övriga spelare och publiken ser vem som varnas
- bekräfta varningen med ett gult kort
- efter utdelande av varning sätta igång spelet med signal

15 En varning gäller även eventuell förlängning och straffsparkstävling.

16 En utvisning gäller hela speltiden, inklusive eventuell förlängning och straffsparkstävling,

17 När domaren visar ut en spelare ska han:

- meddela spelaren om utvisningens art; lindrig eller grov förseelse
- bekräfta en utvisning med rött kort
- om spelaren utvisas på g a att han får en andra varning, visa gult kort innan det röda kortet visas
- uppmana den utvisade spelaren att lämna planen
- om det behövs, även uppmana spelarens lagkapten att se till att den utvisade lämnar spelplanen

18 En utvisad spelare får inte uppehålla sig på eller vid spelarbänkarna, eller i omedelbar närhet av spelplanen.

19 Alla utvisningar (lindriga såväl som grova) innebär automatisk avstängning i nästföljande match i samma tävling. Ytterligare bestraffning utöver denna bestäms av tävlingsbestämmelserna eller bestraffningsmyndigheten.

20 Vid utvisning för grov förseelse ska domaren skriva en detaljerad rapport i form av en anmälan till vederbörande förbund om den händelse som gjorde att spelaren blev utvisad, så att bestraffningsmyndigheten inom förbundet kan utmäta eventuella ytterligare straff.

24 En spelare ska utvisas för grov förseelse om han, oavsett om han varnats tidigare i matchen:

- gör sig skyldig till allvarligt ojust spel genom att använda våld mot en motspelare i kamp om bollen
- gör sig skyldig till våldsamt eller obehärskat uppträdande genom att angripa en motspelare när de inte kämpar om bollen
- utför en tackling bakifrån, som äventyrar en motspelares säkerhet
- förolämpar eller smädar
- avsiktligt slår (med hand, armbåge eller boll)
- sparkar (med fot eller knä)
- spottar mot någon
- kastar något mot någon
- på annat sätt angriper domaren eller assisterande domarna fysiskt, t ex genom att knuffa, springa på eller hålla fast

25 Om vid så kallad avvaktande varning den spelare som ska varnas kommer i kontakt med bollen

- ska spelet fortsätta
- ska varningen utdelas vid nästa spelavbrott

26 Om vid så kallad avvaktande utvisning den spelare som ska utvisas kommer i kontakt med bollen

- ska domaren **inte** stoppa spelet av denna anledning
 - ska domaren verkställa utvisningen vid **nästa** spelavbrott
- Spelet återupptas på det sätt som föranleds av spelavbrottet.

27 Om ett lag gör mål och en av lagets spelare, som tilldelats en avvaktande utvisning, kommit i kontakt med bollen före målet, ska domaren

- godkänna målet
- utvisa spelaren
- återuppta spelet med inspark/hörna beroende på vilket lags spelare sist vidrört bollen

28 Om en spelare tillfälligt kommer utanför spelplanens begränsningslinjer, ska han inte anses ha lämnat planen utan domarens tillstånd.

29 Om en spelare och en motspelare begår var sitt regelbrott samtidigt ska domaren stoppa spelet och utdela eventuella disciplinära bestraffningar. Spelet återupptas med ett nedsläpp där bollen befann sig när regelbrottet begicks.

30 Följande riktlinjer gäller för tolkning av hands:

- när handen eller armen får oavsiktlig kontakt med bollen ska spelet fortsätta
- när en spelare reagerar reflexmässigt och får kontakt med bollen med handen eller armen ska direkt frispark (eller straffspark) dömas.
- när en spelare avsiktligt spelar bollen med handen eller armen ska direkt frispark (eller straffspark) dömas.
- varning för hands ska utdelas när en spelare genom att avsiktligt spela bollen med handen eller armen:
 - vinner fördel
 - hindrar att motspelaren får bollen
 - gör sig skyldig till olämpligt uppträdande.

Anm.

Så kallad målchansutvisning tillämpas EJ i 5- eller 7-mannafotbollen

REGEL 13 – FRISPARK

Allmänt om frisparkar

Frisparkar är antingen direkta eller indirekta.

Vid både direkt och indirekt frispark ska bollen ligga stilla när frisparken läggs och den som lägger frisparken får inte vidröra bollen en andra gång förrän den vidrört en annan spelare.

En frispark kan läggas genom att lyfta bollen med en fot eller båda fötterna samtidigt.

Om en försvarande spelare vid en frispark rusar ur muren och kommer närmare bollen än 5 meter och frisparken slås i mål ska målet godkännas och **ingen** varning utdelas.

Direkt frispark

- om en direkt frispark sparkas direkt i motståndarlagets mål ska mål dömas
- om en direkt frispark sparkas direkt i det egna lagets mål ska hörnspark till motståndarlaget dömas

Indirekt frispark

Tecken

Domaren ska markera en indirekt frispark genom att höja armen ovanför huvudet. Han ska hålla kvar armen i denna position till dess frisparken lagts och bollen vidrört en annan spelare eller gått ur spel.

Boll som går i mål

Mål kan bara göras om bollen därefter vidrört en annan spelare innan den går i mål.

- om en indirekt frispark sparkas direkt i motståndarlagets mål ska inspark dömas
- om domaren, vid en indirekt frispark, glömmer eller inte hinner att ge tecken för detta och bollen från frisparken spelas direkt i motståndarlagets mål, ska frisparken göras om.
- om en indirekt frispark sparkas direkt i det egna lagets mål ska hörnspark till motståndarlaget dömas

Frisparksplatser

Frispark i straffområdet

Direkt eller indirekt frispark till det försvarande laget:

- alla motspelare ska vara minst 5 m från bollen
- alla motspelare ska stanna utanför straffområdet tills bollen är i spel
- bollen är i spel när den sparkats direkt ut ur straffområdet
- en frispark tilldömd i målområdet får läggas var som helst inom målområdet

Indirekt frispark till det anfallande laget:

- alla motspelare ska vara minst 5 m från bollen tills bollen är i spel, om de inte står på sin egen mållinje mellan målstolparna
- bollen är i spel när den blivit sparkad och rör sig
- en indirekt frispark tilldömd i målområdet ska läggas på den del av målområdeslinjen som är parallell med mållinjen, på den plats som är närmast där förseelsen begicks (i 5-manna innebär detta på straffområdeslinjen)

Frispark utanför straffområdet

- alla motspelare ska vara minst 5 m från bollen tills den är i spel
- bollen är i spel när den blivit sparkad och rör sig
- frisparken läggs på den plats där förseelsen begicks

Regelbrott/bestraffningar

Om en motspelare, när en frispark läggs, är närmare bollen än det föreskrivna avståndet:

- ska frisparken göras om

Om bollen, när en frispark läggs av det försvarande laget i deras eget straffområde, inte sparkas direkt i spel:

- ska frisparken göras om

Om den som lägger frisparken, efter att bollen är i spel, vidrör bollen en andra gång (utom med händerna) innan den vidrört en annan spelare:

- ska en indirekt frispark tilldömas motståndarlaget på den plats där förseelsen begicks

Om den som lägger frisparken, efter att bollen är i spel, avsiktligt berör bollen med händerna (utom målvakten inom eget straffområde) innan den har vidrört en annan spelare:

- ska en direkt frispark tilldömas motståndarlaget på den plats där förseelsen begicks
- ska en straffspark dömas om förseelsen inträffade i frisparksläggarens straffområde

Kommentarer

1 Om en spelare försöker sabotera en frispark ska han varnas för olämpligt uppträdande. Upprepar spelaren förseelsen ska han utvisas. Exempel på sabotage:

- kasta eller sparka bort bollen från frisparksplatsen
- bära eller hålla bollen
- röra bollen
- störa eller irritera frisparksläggaren
- inte omedelbart inta 5 m avstånd från bollen
- söka sig mot bollen och därmed komma närmare än 5 m
- stå närmare bollen än 5 m och försöka spela eller stoppa bollen då frisparken läggs

2 Trots att regeln säger att alla spelare i motståndarlaget ska inta ett avstånd på minst 5 m från bollen, har domaren ensam rätt att bortse från detta krav för att möjliggöra att frisparken läggs snabbt.

3 Om frisparken hinner läggas, trots att någon spelare ska varnas för olämpligt uppträdande på grund av sabotage mot denna frispark, ska frisparken göras om, såvida inte detta klart missgynnar det lag som fått frisparken.

4 När domaren tagit ut avstånd till spelarmuren, ska ny signal ges för att lägga frisparken.

5 Vid frispark där spelare ska varnas eller utvisas, ska varningen eller utvisningen verkställas innan frisparken får slås.

6 Om domaren, vid en förseelse som ska bestraffas med en indirekt frispark, glömmer eller inte hinner att ge tecken för detta och bollen från frisparken spelas direkt i motståndarlagets mål, ska frisparken göras om.

7 Om en spelare vid frispark (direkt eller indirekt) inom eget straffområde spelar bollen direkt i eget mål, utan att bollen varit i spel (utanför straffområdet), ska frisparken göras om.

REGEL 14 – STRAFFSPARK

En straffspark döms mot ett lag som i sitt eget straffområde begår någon av de tio förseelser, för vilka en direkt frispark döms, då bollen är i spel.

Mål får göras direkt på straffspark.

Tidstilllägg ska göras för att en straffspark ska kunna läggas i slutet av varje halvlek eller i slutet av varje förlängningsperiod.

Bollens och spelarnas placeringar

Bollen:

- ska placeras på straffpunkten

Spelaren som lägger straffsparken:

- ska vara tydligt identifierad

Den försvarande målvakten:

- ska bli kvar på sin mållinje, vänd mot straffsparksläggaren, mellan målstolparna till dess bollen sparkats

Övriga spelare utom den som lägger straffsparken ska befinna sig

- på spelplanen
- utanför straffområdet
- bakom straffpunkten
- minst 5 m från straffpunkten

Domaren

- ska inte ge signal till att straffsparken får läggas förrän spelarna placerat sig enligt regeln
- avgör när straffsparken är fullbordad

Tillvägagångssätt

- spelaren som lägger straffsparken sparkar bollen framåt
- han får inte spela bollen en andra gång innan den har vidrört en annan spelare
- bollen är i spel när den blivit sparkad och rör sig framåt

När en straffspark läggs under normal speltid, eller om speltiden förlängts vid halvtid eller full tid för att en straffspark ska kunna läggas eller läggas om, ska mål dömas om, innan den passerat mellan stolparna och under ribban:

- bollen vidrör den ena eller båda målstolparna och/eller ribban och/eller målvakten

Regelbrott/bestraffningar

Om domaren ger signal till att en straffspark får läggas och, innan bollen är i spel, en av följande situationer uppkommer:

Spelaren som lägger straffsparken bryter mot Spelreglerna:

- domaren tillåter att straffsparken fortsätter
- om bollen går i mål ska straffsparken läggas om
- om bollen inte går i mål ska domaren stoppa spelet och återuppta det med en indirekt frispark till det försvarande laget

Målvakten bryter mot Spelreglerna:

- domaren tillåter att straffsparken fortsätter
- om bollen går i mål ska mål dömas
- om bollen inte går i mål ska straffsparken läggas om

En medspelare till den som lägger straffsparken inträder i straffområdet eller rör sig framför eller närmare än 5 m från straffpunkten:

- domaren tillåter att straffsparken fortsätter
- om bollen går i mål ska straffsparken läggas om
- om bollen inte går i mål ska domaren stoppa spelet och återuppta det med en indirekt frispark till det försvarande laget
- om bollen studsar från målvakten, ribban eller målstolpen och vidrör denna spelare, ska domaren stoppa spelet och återuppta spelet med en indirekt frispark till det försvarande laget.

En medspelare till målvakten inträder i straffområdet eller rör sig framför eller närmare än 5 m från straffpunkten:

- domaren tillåter att straffsparken fortsätter
- om bollen går i mål ska mål dömas
- om bollen inte går i mål ska straffsparken läggas om

En spelare från varje lag bryter mot Spelreglerna:

- straffsparken ska läggas om

Om, efter att straffsparken har lagts:

Den som lägger straffsparken vidrör bollen en andra gång (utom med händerna) innan den vidrört en annan spelare:

- ska en indirekt frispark tilldömas motståndarlaget på den plats där förseelsen begicks Den som lägger straffsparken avsiktligt berör bollen med händerna innan den har vidrört en annan spelare:
- ska en direkt frispark tilldömas motståndarlaget på den plats där förseelsen begicks

Bollen vidrörs av någon eller något utomstående:

- ska straffsparken göras om

Bollen studsar in på spelplanen från målvakten, ribban eller målstolparna och vidrörs därefter av någon eller något utomstående:

- ska domaren stoppa spelet
- spelet återupptas med ett nedsläpp på den plats där bollen vidrörde den/det utomstående.

Kommentarer

1 Om en medspelare till den som är identifierad som straffsparksläggare lägger straffsparken:

- indirekt frispark döms till det försvarande laget från den plats där medspelaren befann sig närmare bollen än 5 m
- medspelaren varnas för olämpligt uppträdande

2 Om bollen spelas bakåt vid straffspark:

- indirekt frispark döms till det försvarande laget från straffpunkten

REGEL 15 – INKAST

Ett inkast är ett sätt att återuppta spelet.

Mål kan inte göras direkt på inkast.

Inkast döms:

- när hela bollen passerar över sidlinjen på marken eller i luften
- från den plats där bollen passerade sidlinjen
- till motspelarna till den spelare som sist vidrörde bollen

Inkast skall utföras där bollen passerade sidlinjen. Det finns ingen gräns uttryckt i meter för hur långt från sidlinjen den som utför inkastet får stå.

Tillvägagångssätt

I det ögonblick kastaren kastar bollen ska han:

- vara vänd mot planen
- ha en del av båda fötterna på sidlinjen eller på marken utanför sidlinjen
- använda båda händerna
- kasta bollen bakom och över huvudet

Kastaren får inte vidröra bollen på nytt förrän den har vidrört en annan spelare.

Alla motspelare måste stå minst 2 m från inkastplatsen.

Bollen är i spel så fort den kommer in på spelplanen.

Regelbrott/bestraffningar.

Om en motspelare otillåtet stör eller hindrar den som kastar:

- ska han varnas för olämpligt uppträdande och visas det gula kortet

Om en spelare utför ett felaktigt inkast skall samma spelare få göra om inkastet, efter det att domaren visat hur inkastet skall utföras. Laget får byta kastare.

REGEL 16 – INSPARK

En inspark är ett sätt att återuppta spelet.

Mål kan göras på inspark, men bara på motståndarlaget., och inte om insparken utförs som kast.

Inspark döms när:

- hela bollen, efter att sist ha vidrört en spelare i det anfallande laget, passerar över mållinjen på marken eller i luften och mål inte gjorts enligt Regel 10.

Tillvägagångssätt

- motspelarna måste stanna utanför straffområdet tills bollen är i spel
- den som lägger insparken får inte spela bollen en andra gång förrän den har vidrört en annan spelare
- bollen är i spel när den kommit utanför straffområdet

5-manna

Inspark ska få utföras var som helst inom straffområdet med spark från liggande boll eller med ett utkast från målvaktens händer. Bollen ska lämna straffområdet innan den är spelbar för någon spelare. Målvakten får **inte** göra en s k utspark från händerna. Skulle detta göras får målvakten sätta igång spelet på nytt och på ett riktigt sätt.

Anm. När bollen är **i spel** får målvakten endast sätta igång spelet med hjälp av en spark på liggande boll eller med hjälp av ett utkast. Målvakten får **inte** göra en så kallad utspark. Skulle detta göras, får målvakten sätta igång spelet på nytt och på ett riktigt sätt.

7-manna P/F10-11

Inspark ska få utföras var som helst inom straffområdet, från liggande boll eller från målvaktens händer. Målvakten får kasta ut bollen. Målvakten får göra s k utspark.

7-manna P/F12

Inspark får utföras var som helst inom straffområdet från liggande boll.

När målvakten har bollen och den fortfarande är **i spel** får målvakten göra så kallad utspark eller kasta ut bollen. **Insparksavståndet från bollen till närmaste motståndare skall vara minst 5 meter.**

Regelbrott/bestraffningar

Om bollen vidrörs innan den kommit utanför straffområdet

- ska insparken göras om

Kommentarer

1 Om en motspelare till det lag som lägger insparken inträder för tidigt i straffområdet kan domaren låta spelet fortsätta om motspelaren inte inverkat på spelet.

REGEL 17 – HÖRNSPARK

En hörnspark är ett sätt att återuppta spelet.

Mål kan göras på hörnspark, men bara på motståndarlaget.

Hörnspark döms när:

- hela bollen, efter att sist ha vidrört en spelare i det försvarande laget, passerar över mållinjen på marken eller i luften och mål inte gjorts enligt Regel 10.

Tillvägagångssätt

- bollen placeras högst 1 m (innanför hörncirkeln) från närmaste hörn
- eventuell hörnflaggstång får ej flyttas
- motspelarna måste uppehålla sig minst 5 m från bollen tills den är i spel
- bollen sparkas av en spelare från det anfallande laget
- bollen är i spel när den blivit sparkad och rör sig
- den som lägger hörnsparken får inte spela bollen en andra gång förrän den har vidrört en annan spelare

5-manna

Hörnsparken får läggas där straffområdeslinjen skär mållinjen.



Domarens tecken



Indirekt frispark



Fördel



Direkt frispark



Varning



Utvisning